

Émetteurs

Séverine Allais (Université de Rouen Normandie), Igor Camus (Le Havre Normandie), Astrid Coconnier (ENSA Normandie), Justine Le Montagner (Le Havre Normandie), Jean-Michel Maffré de Lastens (Université de Caen Normandie), Caroline Michel (Le Havre Normandie) et Noémi Cobolet (Normandie Université)

Diffusion

Le 07/04/2026, maj le 20/05/2026

Rendez-vous de la pédagogie 2026 : Jouer pour former ?

Lieu	Date et heure	Durée
Le Havre, BU Le Havre Normandie	05/06/2026 de 9h à 17h	Toute la journée

Programme :

9h : Accueil café

9h30 : Conférence débat sur la ludification par Fares Merah (MAP, ULHN)

10h : Retours d'expérience par les BUs normandes :

Université du Havre Normandie : Retour sur le projet de Gaming lab par Igor Camus & Pauline Varin

Université de Caen Normandie : Jeux réalisés par l'UniCaen par Jean-Michel Maffré de Lastens

Université de Rouen Normandie : Scenarii des visites virtuelles par Séverine Allais et Quentin Gramond

12h : Déjeuner en commun à la plage (traiteur)

14h : Ateliers

Atelier 1 : Visites virtuelles ludifiées du SCD de l'Université de Rouen Normandie

par Quentin Gramond et Séverine Allais

Venez tester les visites virtuelles des bibliothèques universitaires du campus de Mont-Saint-Aignan et d'Evreux.

On compte sur vous pour nous aider à les améliorer !

Ordinateur fourni sur place

Atelier 2 : Expérimentations du module ludifié de la BU du Havre Normandie

par Justine Le Montagner & Igor Camus

Avec l'équipe formation du Havre, vous expérimentez un TD ludifié sous forme de jeu sérieux. Au programme : découverte du catalogue de la BU, présentation des bases de données, sensibilisation aux étapes de la recherche documentaire, développement de l'esprit critique face à l'information, rappel des normes bibliographiques... Le tout orchestré à l'aide d'un scénario d'escape game. Vous vous sentez l'âme d'un(e) héros(ine) des temps modernes ? Vous êtes tout simplement curieux(se) ? Cet atelier est fait pour vous !

Ordinateur fourni sur place

Atelier 3 : Intelligence collective sur la ludification des formations : "Le jeu dans nos formations : pour le meilleur ?"

par Jean-Michel Maffré de Lastens & Astrid Coconnier

Questionnons ensemble la pratique du jeu en formation : est-ce que ça marche vraiment ? quelle place pour le formateur/la formatrice ? Et si ça dérape ?, etc. Vous envisagerez le pire et cherchez des solutions pour une ludification réussie de vos formations. Vous vous posez des questions ? Venez réfléchir avec nous !

15h30-16h : Restitutions d'ateliers

16h-17h : Découverte de jeux brise glace à intégrer dans ses formations par Pauline Varin et Lilou Valléry

Logistique :

BU Le Havre_Normandie : BU centrale – site Lebon : 25, rue Philippe Lebon 76600 Le Havre → localisation

Accès à pied : 10 minutes depuis la gare SNCF du Havre

Accès en tram depuis la gare SNCF du Havre : Tramways: Lignes A (direction Grand Hameau) & B (direction Pré Fleuri) : arrêt « Université »

La plage : rue Champlain 76660 Le Havre → localisation